資料10-2-4



Web×IoTメイカーズチャレンジについて

令 和 2 年 1 2 月

国 際 戦 略 局 通 信 規 格 課



開発者を目指す若者を対象とした講習会・ハッカソン体験(R2年度)

~Web×IoTメイカーズチャレンジ2020-21~

■ 新たなIoT機器・サービスの開発を行う若者等の電波利用に関するリテラシーを向上させることを目的とし、電波リテラシーを含むIoTの基礎知識・技能を習得するための講習会(講義+ハンズオン)と、その習得技能を活用した成果発表としてチームでIoT作品のプロトタイプを創作するハッカソン体験を開催する。

概要

受講対象:開発者を目指す若者(主に大学生や高専生)で、

HTMLやJavaScriptの基礎知識を有する者を推奨。

人数:1回当たり20~40名を想定

時間・形式 :原則4日間(講習会2日間+ハッカソン体験2日間)

実施場所:全国6か所(関東、信越、北陸、東海、中国、四国)

+地元自治体等による自律開催2か所(中国、四国)

講習内容: 〇講習会

- 講義(電波リテラシーを含むIoTの基本知識)

- ハンズオン(ハードウェア・ソフトウェアの知識・技能)

〇ハッカソン体験(習得技能を使用した成果発表)









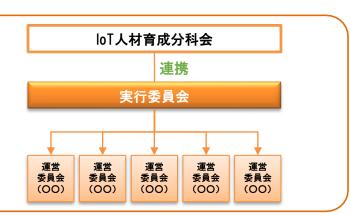
実施体制

総務本省(実行委員会):

- 実行委員会の設置と開催
- ・ 運営委員会の設置
- 基本方針の策定 (カリキュラム、アンケート等含む)
- 事業全体の広報活動 (ポータルサイト運営等)

総合通信局等(各地運営委員会):

- 運営委員会の開催
- イベントの企画、運営、管理、主催 (会場、講師、審査員手配等含む。)
- ・イベントの広報活動、報道発表 (告知・参加者募集等)
- イベントの当日準備(会場受付、必要機材等の準備)



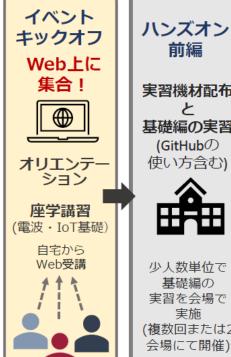
令和2年度実施内容

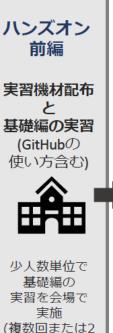
- 新型コロナウイルス感染症の影響下でのWeb×IoTメイカーズチャレンジ開催に関して、開催地域によ る状況の差異を考慮し、 ①参加者数や開催時間、会場等の工夫、②講習会のオンライン活用、③ハッカ ソンのオンライン活用等の対策案や指針を検討し、運営マニュアルとして各地に共有済み。
- 今年度は、下記の一例のように、オンラインを活用した新たな形態でのイベント開催を予定。

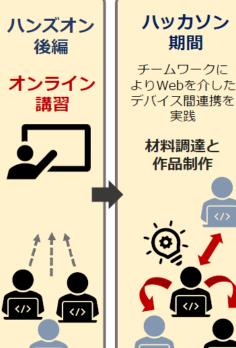
イベント開催イメージの一例

<オンライン中心のイベントの場合>

- Slack 上でのメンター サポート
- 定期的なオンラインの ビデオサポート開催









</>>



成果発表

Web上に

集合!

材料費 精算 修了証 授与 チーム毎の

記念写真撮影

材料費精算

貸出機器の

• 修了証授与

仮却

令和2年度開催予定一覧

地域	運営委員会事務局	講習会	ハッカソン体験	備考
茨城	(株)常陽産業研究所	2021年 1/30	2021年 2/27-28	参加チーム ごとに分散 してオンラ イン開催
石川	(一社)コード・フォー・ カナザワ	36名 2020年 11/1~11/22 11/23 (オンデマンド)	36名 2020年 12/12-13	オンライン 開催
長野	(一財) 塩尻市振興公社 (一社)WebDINO Japan	27名 2020年 11/7-8	27名 2020年 12/5-6	3会場で分 散開催
大垣	(同)4D Pocket	26名 2020年 11/28-29	2020年 12/19-20	人数を制限 してオンサ イト開催
岡山	(一社)WebDINO Japan	24名 2020年 11/22-23	2020年 12/13·12/20	人数を制限 してオンサ イト開催
徳島	テック情報(株)	18名 2020年 10/24-25	18名 2020年 11/28-29	オンライン 開催
鳥取	鳥取県商工労働部 産業振興課	募集中 2021年 1/9-10	2021年 2/13-14	2会場で分 散開催
香川	情報通信交流館 (e-とぴあ・かがわ)	募集中 2020年 11/22~12/19	2021年 1/23·2/23	2会場で分 散開催

https://webiotmakers.github.io/2020/

